

7 Days to Die - Modded Server

image 1664803355964.png

Installierte Mods

Auf unserem 7 Days to Die Server sind folgende Mods installiert:

Vehicles

- [Bdubyah's Vehicles All in One](#)

Zombies

- [Romero Mod – A Game Mode/Suite of Zombie Tweaks](#)

Weapons

- [Tactical Weapons](#)

GUI

- [SMXcore – The Core Mod](#)
- [SMXui – The UI Replacement Mod](#)
- [SMXhud – The HUD Replacement Mod](#)

Quality of Life

- [ZMXuiCPSCBC – The Broadcast Button Compatibility Patch](#)

Installation der Mods

Vorbereitung

Deaktivierung von Easy Anti Cheat (EAC)

Seit Alpha 20 wird 7 days to die mit einer (neuen Variante von?) Easy Anti Cheat ausgeliefert. Damit man auf einem gemoddetem Server spielen kann, muss dieses abgeschaltet werden. Dafür geht man wie folgt vor:

Starten von 7 Days to Die und auswählen des Menüpunkts **Show game launcher**

image-1664803739706.png

Im anschließendem Menü muss man den Punkt **Use EasyAntiCheat (EAC)** abhaken. und auf **Run & Save as default** klicken.

image-1664803790600.png

Bei Bedarf kann GameSparks auch abgeschaltet werden. Soweit bekannt sendet das Metriken zum Hersteller von 7 Days to Die.

Somit ist Easy Anti Cheat deaktiviert

Installieren der Mods

Für die Mods, welche wir verwenden existiert ein Downloadlink. Dieser führt auf Sascha's privatem Cloud Server und dient dazu, die Mods "im Bundle" herunterzuladen.

Link: <https://cloud.irgendwasmit.it/s/eJz96EdTfAToi8L>

Diese ZIP-Datei muss heruntergeladen und anschließend in das 7 Days to Die Hauptverzeichnis verschoben werden.

Wo ist das 7 Days to Die Hauptverzeichnis?

Das Hauptverzeichnis kann man finden, indem man in Steam einen Rechtsklick auf das Spiel macht und auf **Manage/Verwalten** klickt. Anschließend klickt man auf den Punkt **Browse local files**.

image-1664804030408.png

In dieses Verzeichnis kopiert man die Mods.zip Datei und entpackt sie direkt hier.

Es darf kein extra Unterverzeichnis erstellt werden beim entpacken der Dateien. Sie müssen **direkt** in das Verzeichnis entpackt werden. Die ZIP-Datei selbst enthält das Unterverzeichnis **Mods**.

Falls man doch mit Unterverzeichnis entpackt haben sollte, hat man einen Unterordner

Mods mit einem Unterordner **Mods**.

Dann müssen die Dateien nur in das erste **Mods** Verzeichnis verschoben werden.

Nachdem die Zip-Datei entpackt wurde, hat man sein 7 Days to Die Spiel auch schon gemoddet.

Zugang zum Server

Um auf den Server nun zugreifen zu können, muss man das Spiel starten, auf **Join Game** gehen

image.1664804256799.png

dann auf **Start Search**

image.1664804281502.png

und anschließen auf **Connect to IP**

image.1664804308881.png

Im darauffolgendem Fenster gibt man dann als Server **alteknochen.net** und als Port **26900** ein

image.1664804352752.png

Im Anschluss wird noch nach einem Passwort gefragt, welches im dazugehörigem 7 Days to Die Discordserver unter den gepinnten Nachrichten kopiert werden kann.

Aktuelle Probleme

Es scheint ein Probleme mit der ElectricityOverhaul Mod zu geben, dass sie bestimmte Dateien nicht verschieben/kopieren kann. Beim starten des Spiels und während der Verbindung taucht das Konsolenfenster auf und zeigt folgende Fehlermeldung:

image.1664804450737.png

Diese kann vorerst ignoriert werden. Es ist noch nicht bekannt, ob dies zu Probleme führt. Falls ja, bitte bei Mr. Lux melden.

Changelogs

20.11.2022

- Jegliche Electricity Overhaul Mods raus genommen, da diese Probleme bereitet haben.

30.10.2022

- Mod **ZMXuiCPSCBC - The Broadcast Button Compatibility Patch** hinzugefügt.
- Anzeige der Lootstage entfernt.
- Anzeigen eines Waypoints auf der Map, wenn ein Lootdrop kommt, hinzugefügt.

Revision #4

Created 3 October 2022 13:22:10 by Sascha

Updated 20 November 2022 11:53:11 by Sascha